

## ESCALA DE ESTIMACIÓN: Pensamiento Computacional en Educación Infantil



1.	Identificación del problema. Reconoce el problema o desafío al que se enfrenta				
2.	Análisis y descomposición. Descompone un problema en partes más pequeñas y comprensibles				
3.	Pensamiento lógico. Razona usando la lógica para buscar soluciones				
4.	Secuenciación. Planifica y organiza secuencias para resolver un problema				
5.	Abstracción. Identifica patrones y/o relaciones entre diferentes objetos o situaciones				
6.	Ensayo-error. Prueba diferentes soluciones ajustando su hipótesis si es necesario				
7.	Comunicación. Explica su solución a los demás de manera clara y fundamentada				
8.	Resolución de problemas. Encuentra soluciones efectivas y eficientes ante un problema				



## DIANA DE EVALUACIÓN: Pensamiento Computacional en Educación Infantil

