

ESCALA DE VALORACIÓN DE UN JUEGO DE PASAPALABRA

ASPECTOS	1	2	3	4
PRUEBAS INICIALES				
La prueba 1 es creativa, original y está muy bien diseñada.				
La prueba 2 es creativa, original y está bien muy diseñada.				
La prueba 3 es creativa, original y está muy bien diseñada.				
La prueba 4 es creativa, original y está muy bien diseñada.				
ROSCO FINAL				
Se recogen todas las definiciones de forma acertada y exacta.				
Los conceptos y definiciones que se plantean están relacionados con el tema propuesto.				
Se ha cuidado de manera especial el diseño y la estética final del rosco.				
ASPECTOS LINGÜÍSTICOS				
No aparecen errores ortográficos, morfosintácticos ni de puntuación.				
TRABAJO EN EQUIPO				
Todos los miembros del equipo han colaborado de forma activa en la realización de las tareas.				



REA. Trabajo por proyectos
Programa de Mejora del Aprendizaje y del Rendimiento (PMAR)
Ámbito de carácter lingüístico y social

cedec CENTRO NACIONAL DE
DESARROLLO CURRICULAR
EN SISTEMAS NO PROPIETARIOS



“Escala de valoración de un juego de Pasapalabra” de Cedec se encuentra bajo una [Licencia Creative Commons Atribución-CompartirIgual 4.0 España](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/).