
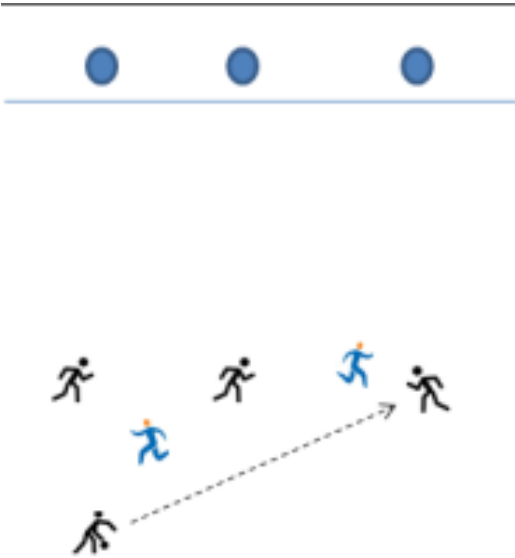




PLANTILLA FICHAS DE ACTIVIDADES PRACTICAS


Nombre: _____

	<p>NOMBRE DEL JUEGO: “EL PORTADOR DEL TESORO”</p>	
<p>OBJETIVOS</p>		
<ul style="list-style-type: none"> OBJETIVO PRINCIPAL: Apoyo al jugador con balón OTROS OBJETIVOS: juego rápido, conservar la posesión del móvil, desmarque de apoyo, invadir el campo contrario. En defensa recuperar la posesión del móvil, evitar la invasión. 		
<p>MATERIAL NECESARIO</p>		
<p>4 aros. Un balón de balonmano o baloncesto. Un balón de fútbol. Petos de dos colores</p>		
<p>DESARROLLO</p>	<p>DISPOSICIÓN</p>	
<p>El espacio de juego será una pista de balonmano; en cada línea de fondo depositamos tres aros. Se organizan dos equipos: el equipo atacante está compuesto por 4 jugadores y porta el tesoro (el balón) y el equipo defensor por 2 jugadores. El equipo que ataca debe cruzar la pista de balonmano y dejar el balón en uno de los aros. Tan sólo se puede avanzar botando el balón y realizando pases procurando que el móvil no sea interceptado o robado. El jugador con balón tan sólo puede botarlo durante 5” y luego detenerse debiendo pasar el móvil también en un máximo de 5”.</p> <p>Si un defensor intercepta el móvil, permuta la posición con quien ha efectuado el pase</p>		
<p>VARIANTES</p>	<p>Variante 1: El defensor puede robar el balón durante su conducción por parte de los atacantes. Variante 2: Si un defensor toca al jugador que porta el balón durante su conducción, cambian los roles. Variante 3: obligación de pase picado.</p>	


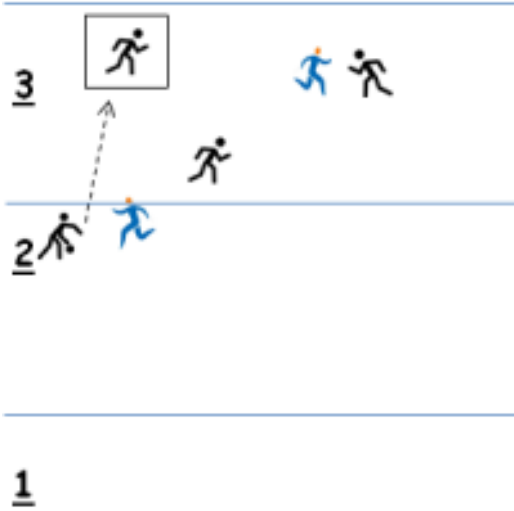


	NOMBRE DEL JUEGO: “PARÁLISIS”	
OBJETIVOS		
<ul style="list-style-type: none"> • OBJETIVO PRINCIPAL: Apoyo al jugador con balón • OTROS OBJETIVOS: juego rápido, conservar la posesión del móvil, desmarques de apoyo, zafarse del contrario, invadir el campo contrario. En defensa recuperar la posesión del móvil, evitar la invasión. 		
MATERIAL NECESARIO		
Un balón. Petos de dos colores		
DESARROLLO	DISPOSICIÓN	
<p>Dos equipos: uno de 4 jugadores y otro de 2 jugadores. Los equipos se enfrentan tratando de llevar el móvil hacia el extremo contrario de la pista. Cuando un jugador tiene el balón, debe cuidar que no lo toquen los adversarios. En tal caso queda eliminado momentáneamente, hasta que los contrarios intercepten el balón, circunstancia en la que todos los "muertos" vuelven a jugar. El jugador con balón puede desplazarse corriendo y sólo podrá pasar el balón a sus compañeros realizando un pase picado.</p>		
VARIANTES	Organizar dos equipos del mismo número de integrantes: 6 x 6. Avanzar botando, conduciendo el balón con el pie,....	



	<p>NOMBRE DEL JUEGO: “NO PASES DE PASAR”</p>	
<p>OBJETIVOS</p>		
<ul style="list-style-type: none"> • OBJETIVO PRINCIPAL: Apoyo al jugador con balón • OTROS OBJETIVOS: juego rápido, conservar la posesión del móvil, desmarques de apoyo, ocupación de espacios libres. En defensa recuperar la posesión del móvil, defender al jugador con balón. 		
<p>MATERIAL NECESARIO</p>		
<p>Un balón de baloncesto. Petos de dos colores</p>		
<p>DESARROLLO</p>	<p>DISPOSICIÓN</p>	
<p>El espacio será un tercio campo de baloncesto. Se organizan dos equipos: uno compuesto por 4 jugadores y tendrá la posesión del balón, y otro por 2 jugadores que realizará labores defensivas. El equipo atacante tratará de conseguir un mínimo de 10 pases para poder lanzar a canasta. El jugador que posea el balón no podrá desplazarse con él. Los pases sólo pueden ser picados con un solo bote. Si un jugador defensor toca al jugador con balón, permuta su defensor</p>		
<p>VARIANTES</p>	<p>Podemos estimar que el jugador con balón pueda realizar 3 botes para abrir línea de pase. A partir del 10º pase, se puede botar para entrar a canasta.</p>	



	<p>NOMBRE DEL JUEGO: “FOUR LEVELS”</p>	
<p>OBJETIVOS</p>		
<ul style="list-style-type: none"> • OBJETIVO PRINCIPAL: Buscar espacios libres • OTROS OBJETIVOS: conservar la posesión del balón, desmarcarse, ocupar racionalmente el espacio. Obstaculizar el avance de los atacantes, interceptar los pases 		
<p>MATERIAL NECESARIO</p>		
<p>Un balón. Líneas delimitadoras o conos. Petos de dos colores</p>		
<p>DESARROLLO</p>	<p>DISPOSICIÓN</p>	
<p>El juego se realiza en un campo deportivo (baloncesto, fútbol, balonmano....) dividido en 4 zonas. Un equipo compuesto por 4 jugadores con balón se enfrenta a un equipo de 2 jugadores. El equipo de 4 jugadores trata de realizar 4 pases en la primera zona para poder pasar a la siguiente, y así sucesivamente. No son válidos los pases bombeados, solo vale botar el balón para poder pasar de zona. No se puede robar el balón a quien lo posea, sólo se puede robar el pase y si se toca el balón se consigue un punto. Llegados a tres puntos se cambia de rol de participantes: los dos defensores cambian por dos atacantes.</p> <p>El objetivo será que los atacantes consigan realizar 4 pases en cada zona, de modo que si lo consiguen en la primera zona consiguen 1 punto, si lo hacen en la segunda zona consiguen 2 puntos, en la tercera 3 puntos y en la cuarta 4 puntos. Las parejas van rotando de modo que todos pasan una vez por el puesto de defensa y dos por el de ataque; se contabilizan los puntos conseguidos tanto en su función tanto en defensa como en ataque.</p>		
<p>VARIANTES</p>	<p>Conducir el móvil con el pie. Se puede establecer la obligación de botar el balón o conducirlo durante 5" por ejemplo antes de pasarlo. La defensa puede "robar" el balón en su conducción. Obligación de pases tensos o sólo picados. 3 x 3.</p>	



	<p>NOMBRE DEL JUEGO: “MUDANZA COLECTIVA”</p>	
<p>OBJETIVOS</p>		
<ul style="list-style-type: none"> • OBJETIVO PRINCIPAL: Ocupación de espacios libres • OTROS OBJETIVOS: ganar la espalda al defensor, zafarse del contrario, apoyar al resto de compañeros, en este caso sin balón. 		
<p>MATERIAL NECESARIO</p>		
<p>Un balón. Petos de dos colores. 5 conos</p>		
<p>DESARROLLO</p>	<p>DISPOSICIÓN</p>	
<p>5 jugadores situados en los conos situados en los vértices de un pentágono y un jugador en el centro. Dos de los 5 jugadores tienen un balón. A la señal del jugador central, los 5 jugadores intentan cambiar de cono sin que el jugador situado en el centro del terreno de juego toquen a un jugador sin balón. El balón puede cambiar de posesión entre los 5 jugadores en cualquier momento. Variante: un solo jugador tiene la posesión de un balón.</p>		
<p>VARIANTES</p>	<p>Limitar la actividad a un solo balón. El defensor puede robar el balón durante su conducción. Desarrollar una organización de 4 x 2 con dos balones.</p>	





NOMBRE DEL JUEGO:
“MEJOR SEPARADOS QUE JUNTOS”

OBJETIVOS

- **OBJETIVO PRINCIPAL:** Ocupación de espacios libres
- **OTROS OBJETIVOS:** distribución racional del espacio por parte de los jugadores atacantes. Conservar la posesión del móvil. Ataque posicional. Interceptar los pases en defensa, defendiendo las líneas de pase

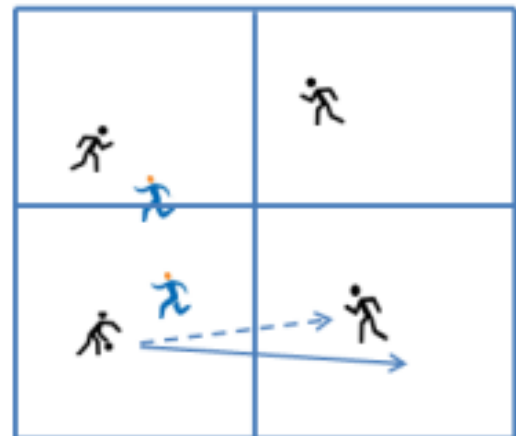
MATERIAL NECESARIO

Un balón de baloncesto. Petos de dos colores

DESARROLLO

Organizamos una situación de 4 x 2 en un terreno de juego el cual dividimos en cuatro cuadrantes (podemos utilizar también alguna zona de una cancha de deporte de invasión). El grupo de 4 jugadores trata de realizar 8 pases entre ellos sin que el equipo defensor intercepte el móvil. Reglas: 1.- no puede recibir el balón ningún jugador que se encuentre en el mismo cuadrante que otro compañero 2.- Una vez pasado el balón, el pasador tiene la obligación de cambiar de cuadrante. En caso de que el defensor intercepte el balón, permuta con el jugador que ha realizado el pase. Tras conseguir el 8º pase se puede lanzar hacia la meta: canasta, portería, derribar un cono....


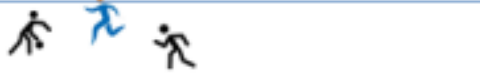
DISPOSICIÓN



VARIANTES

Variante 1: el jugador con balón puede cambiar de cuadrante botando el balón , pero no podrá pasar el balón si en dicho cuadrante se encuentran con otro jugador. Esta variante obliga a la movilidad constante de jugadores hacia espacios libres. En este caso incluimos la posibilidad de robo de balón por parte de los defensores. Variante 2: el terreno de juego se divide en tres zonas de modo que tan sólo queda un cuadrante posible al que pasar el balón, obligando de este modo al cambio de jugadores hacia los diferentes espacios para cambiar las posibilidades de recepción.





	<p>NOMBRE DEL JUEGO: “PASAR LA FRONTERA”</p>	
<p>OBJETIVOS</p>		
<ul style="list-style-type: none"> • OBJETIVO PRINCIPAL: fijación de un defensor • OTROS OBJETIVOS: ganar la espalda al defensor. Ocupar espacios libres. Zafarse del contrario. Dificultar el desplazamiento de jugadores atacantes, interceptar los pases. 		
<p>MATERIAL NECESARIO</p>		
<p>Un balón. Líneas delimitadoras o conos. Petos de dos colores</p>		
<p>DESARROLLO</p>	<p>DISPOSICIÓN</p>	
<p>2 jugadores atacantes con balón tratan de atravesar una línea, en posesión del móvil, que está defendida por otro jugador. Si al atravesar la línea, el jugador con balón es tocado por el jugador defensor, permutan sus posiciones.</p>		
<p>VARIANTES</p>	<p>Conducir el móvil con el pie.</p>	


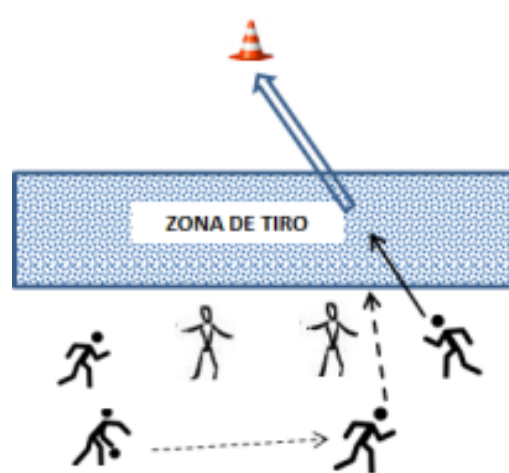


	<p>NOMBRE DEL JUEGO: “DOS CONTRA UNO”</p>	
<p>OBJETIVOS</p>		
<ul style="list-style-type: none"> • OBJETIVO PRINCIPAL: fijación de un defensor • OTROS OBJETIVOS: zafarse del contrario. Conservar la posesión del móvil. Ocupar espacios libres. Apoyar al jugador con balón. Ganar la espalda al defensor. Dificultar el desplazamiento de jugadores atacantes, interceptar los pases. 		
<p>MATERIAL NECESARIO</p>		
<p>Un balón de baloncesto. Petos de dos colores.</p>		
<p>DESARROLLO</p>	<p>DISPOSICIÓN</p>	
<p>En una situación de 2 x 1 dispuestos en el medio del campo del baloncesto, intentan avanzar hacia canasta para lograr puntos. En primera instancia los jugadores atacantes pueden lanzar a canasta cuando ellos lo estimen conveniente. Después podemos proponer que la canasta tenga el valor del número de pases previos al lanzamiento, sumando 2 puntos por la consecución de canasta.</p>		
<p>VARIANTES</p>	<p>Que el valor de la canasta sea el número de pases previos. Limitar el número de pases. Limitar el número de botes de balón. Introducir la norma de si el defensor toca al jugador con balón, la jugada queda anulada y vuelven a empezar o permutan.</p>	



	<p>NOMBRE DEL JUEGO: “PASE AL CENTRO”</p>	
<p>OBJETIVOS</p>		
<ul style="list-style-type: none"> • OBJETIVO PRINCIPAL: fijación de los defensores • OTROS OBJETIVOS: distribución racional del espacio por parte de los jugadores atacantes. Ocupar espacios libres. Zafarse del contrario. 		
<p>MATERIAL NECESARIO</p>		
<p>Un balón de baloncesto o balonmano. Petos de dos colores. Líneas de delimitación o conos</p>		
<p>DESARROLLO</p>	<p>DISPOSICIÓN</p>	
<p>Un grupo de jugadores defensores se sitúa en círculo. El grupo de atacantes se organiza fuera del círculo y tiene la posesión del móvil. Un jugador se sitúa en el centro del círculo. El equipo que posee el móvil debe intentar realizar un pase al compañero que se sitúa en el centro, sin que el equipo defensor intercepte el balón. No está permitido realizar pases por encima de la defensa, sino tan sólo pases tensos o picados. Si el balón se cae en un pase por parte de los jugadores exteriores, se cambia de roles. (o a un número de balones perdidos). El jugador que tiene el balón puede realizar hasta 3 botes de balón.</p>		
<p>VARIANTES</p>	<p>Prohibición de botar el balón. Si un atacante con balón consigue penetrar en el círculo sin ser tocado por un defensor, se obtiene puntuación extra. Utilizar un balón de fútbol y conducirlo con el pie.</p>	





	<p>NOMBRE DEL JUEGO: “ZONA DE TIRO”</p>	
<p>OBJETIVOS</p>		
<ul style="list-style-type: none"> • OBJETIVO PRINCIPAL: Ganar la espalda al defensor • OTROS OBJETIVOS: fijación de uno o más defensores. Creación y ocupación de espacios libres. Desmarcarse. Interceptar pases y mantener una visión periférica en defensa 		
<p>MATERIAL NECESARIO</p>		
<p>Un balón de balonmano. Un cono. Líneas delimitadoras o conos. Petos de dos colores</p>		
<p>DESARROLLO</p>	<p>DISPOSICIÓN</p>	
<p>El espacio de juego es un terreno en el que se encuentran dos líneas separadas 2 metros: la zona de tiro, y aproximadamente a unos 5 metros una diana (un cono) Un grupo de 4 jugadores atacan con balón. El otro equipo de tan sólo 2 jugadores se sitúa sobre una línea la cual no pueden traspasar. El objetivo del equipo defensor es interceptar el balón que es pasado por los jugadores atacantes. Los jugadores atacantes pueden penetrar en el espacio libre siempre y cuando no sean tocados por los jugadores defensores, en cuyo caso tendrán que retroceder hasta la posición inicial. Si penetran en el espacio libre pueden recibir el balón de un compañero y tirar hacia la diana sin oposición.</p> <p>Sólo se permiten los pases picados.</p>		
<p>VARIANTES</p>	<p>Conducir el móvil con el pie. En caso de lograrse el objetivo, tratar de realizarlo utilizando una organización de 3 x 3.</p>	



	<p>NOMBRE DEL JUEGO: “EL LADRÓN DE BAGDAG”</p>	
<p>OBJETIVOS</p>		
<ul style="list-style-type: none"> • OBJETIVO PRINCIPAL: ganar la espalda al defensor • OTROS OBJETIVOS: juego rápido, apoyar al compañero con balón, conservar la posesión del móvil. Interceptar pases y mantener una visión periférica en defensa. 		
<p>MATERIAL NECESARIO</p>		
<p>Un balón. Petos de dos colores. 2 pañuelos.</p>		
<p>DESARROLLO</p>	<p>DISPOSICIÓN</p>	
<p>un grupo de 4 jugadores poseerá el balón. Los dos jugadores restantes llevan un pañuelo enganchado detrás en su pantalón. El jugador que porte el balón podrá desplazarse con el móvil (conduciendo o botando) o pasarlo, pero no podrá tener la posesión del balón durante más de 3 segundos. El objetivo de los jugadores con balón será intentar robar un pañuelo a los jugadores defensores, en cuyo caso disponen de un tiro libre (sin oposición a una portería con un portero, una canasta....). La misión de los jugadores defensores es interceptar el balón en un pase, en cuyo caso será el equipo defensor quien disponga de un lanzamiento sin oposición.</p>		
<p>VARIANTES</p>	<p>Si un jugador defensor toca a un jugador atacante sin balón, permutan las posiciones o consiguen vida para la ocasión en la que le quiten el pañuelo.</p>	




	<p align="center">NOMBRE DEL JUEGO: “EL CÍRCULO GANA”</p>	
<p align="center">OBJETIVOS</p>		
<ul style="list-style-type: none"> • OBJETIVO PRINCIPAL: Apoyo al jugador con balón • OTROS OBJETIVOS: juego rápido, apoyar al jugador con balón. Conservar el balón. En defensa mantener una actitud defensiva adecuada y una visión periférica de la situación. 		
<p align="center">MATERIAL NECESARIO</p>		
<p align="center">Un balón de baloncesto o balonmano. Petos de dos colores. Líneas de delimitación o conos.</p>		
<p align="center">DESARROLLO</p>	<p align="center">DISPOSICIÓN</p>	
<p>Un grupo de 4 jugadores tiene posesión del balón. 2 jugadores se sitúan protegiendo un círculo. Los jugadores con balón tratarán de realizar un pase picado (no están permitidos los pases bombeados) hacia alguien que logre penetrar en el círculo sin ser tocado por alguno de los defensores. Si alguien es tocado por un defensor, permutan las posiciones: el jugador tocado pasa a ser defensor y el jugador que protegía el círculo pasa a ser atacante.</p> <p>El jugador que consiga penetrar en el círculo, sólo podrá permanecer 3” dentro para recibir el pase. Si no recibe el pase debe salir de nuevo. Los jugadores defensores pueden interceptar el balón en un pase, o intentar robar el balón al jugador atacante que porta el balón; en este caso también permutará con el jugador atacante que realizó el pase.. El jugador con balón puede desplazarse con el balón si lo desea.</p>		
<p>VARIANTES</p>	<p>Realizar la propuesta con una organización de 3 x 3.</p>	



	<p>NOMBRE DEL JUEGO: “LA FUGA”</p>	
<p>OBJETIVOS</p>		
<ul style="list-style-type: none"> • OBJETIVO PRINCIPAL: obstrucción del desplazamiento del defensor de un compañero • OTROS OBJETIVOS: juego rápido. Zafarse de un contrario, ocupar espacios libres, desmarcarse. Procurar una situación de superioridad numérica. Realizar ayudas defensivas 		
<p>MATERIAL NECESARIO</p>		
<p>Un balón de balonmano. Petos de dos colores</p>		
<p>DESARROLLO</p>	<p>DISPOSICIÓN</p>	
<p>En un espacio de unos 10-15 metros de ancho tan sólo (o la mitad de un campo de balonmano) 3 x 3. El grupo atacante posee el móvil y parte desde medio campo de un terreno de juego de balonmano o fútbol sala. El equipo defensor espera a unos 5 metros de la línea de salida. Se trata de que uno de los atacantes logre traspasar la línea de meta con el balón controlado: conduciendo o botando el balón sin que ningún defensor sea capaz de tocar al jugador con balón mientras se encuentre en movimiento. El portador del balón tiene la obligación de poseer el móvil durante 5” y luego se tiene que detener.</p>		
<p>VARIANTES</p>	<p>Introducir la norma de si un atacante toca en la espalda con las dos manos a un jugador defensor, éste queda inmóvil durante 3”.</p>	




	<p align="center">NOMBRE DEL JUEGO: “EL GUARDAESPALDAS”</p>	
<p align="center">OBJETIVOS</p>		
<ul style="list-style-type: none"> • OBJETIVO PRINCIPAL: obstrucción del desplazamiento del defensor • OTROS OBJETIVOS: buscar espacios libres. Zafarse del contrario, ganar la espalda al defensor. Realizar ayudas defensivas. 		
<p align="center">MATERIAL NECESARIO</p>		
<p align="center">Un balón de baloncesto. Petos de dos colores.</p>		
<p align="center">DESARROLLO</p>	<p align="center">DISPOSICIÓN</p>	
<p>El juego se produce en mitad de un campo de baloncesto. Se organiza un equipo atacante de 4 jugadores y otro defensor de 2 jugadores. El equipo atacante dispone de un balón y dos de sus integrantes son nombrados “los presidentes”. En el equipo atacante, solo los “presidentes” puede lograr canasta y únicamente desde dentro del área de baloncesto. Consigna: el rol de presidente debe cambiar para que todos realicen dicha función. Es necesario que el profesor provoque la reflexión acerca del concepto de posible ayuda de los compañeros del presidente en forma de bloqueo del desplazamiento de su defensor directo.</p>		
	<p>Para facilitar esta actividad, se podría permitir lanzar también desde fuera del área de baloncesto, o que los “presidentes” sólo puedan lograr lanzar si son capaces de penetrar en el área de baloncesto botando el balón. En este caso se puede plantear la posibilidad de que puedan disponer de un tiro sin oposición.</p>	



	<p align="center">NOMBRE DEL JUEGO: “EL INMOVILIZADOR”</p>	
<p align="center">OBJETIVOS</p>		
<ul style="list-style-type: none"> • OBJETIVO PRINCIPAL: obstrucción del desplazamiento del defensor • OTROS OBJETIVOS: Ayuda defensiva, crear superioridad numérica, fomentar la consecución del objetivo (canasta, gol). En defensa desarrollar una visión periférica y ayudas defensivas. 		
<p align="center">MATERIAL NECESARIO</p>		
<p align="center">Un balón de baloncesto o balonmano. Petos de dos colores</p>		
<p align="center">DESARROLLO</p>	<p align="center">DISPOSICIÓN</p>	
<p>Se organiza una disposición de 3 x 3, en medio campo de balonmano o baloncesto, con la obligación de defensa individual. Un jugador atacante va a tener la función de inmovilizador, de modo que si es capaz de tocar la espalda de un defensor con sus dos manos a la vez, éste queda inmediatamente inmovilizado durante 3". El objetivo del equipo atacante es conseguir el tanto el cual se debe producir a corta distancia: entrada a canasta en baloncesto, o lanzamiento desde la línea de 6 metros en balonmano.</p>		
<p>VARIANTES</p>		




	<p>NOMBRE DEL JUEGO: “EL GUSANO”</p>	
<p>OBJETIVOS</p>		
<ul style="list-style-type: none"> • OBJETIVO PRINCIPAL: buscar la posición más favorable para obtener el tanto. • OTROS OBJETIVOS: juego rápido, apoyar al jugador con balón. Buscar la situación más favorable para evitar el tanto. 		
<p>MATERIAL NECESARIO</p>		
<p>Balón de gomaespuma.</p>		
<p>DESARROLLO</p>	<p>DISPOSICIÓN</p>	
<p>Un grupo de 4 jugadores cogidos en fila cogidos por la cintura. Otro grupo de 2 jugadores poseen un balón. Los jugadores con balón tratan de golpear con el balón al que está situado el último de la fila, mientras todo el grupo trata de evitarlo a través de diversos desplazamientos. Al principio se realizará con la mano y después se tratará de realizar con el pie. Cuando el jugador es tocado, pasa a la primera posición.</p>		
<p>VARIANTES</p>	<p>Al principio podemos permitir que el jugador con balón se pueda desplazar botando o conduciendo el balón con el pie. Después podemos proponer que sólo se permita pasar antes de lanzar.</p>	



	<p>NOMBRE DEL JUEGO: “CANASTA MÓVIL”</p>	
<p>OBJETIVOS</p>		
<ul style="list-style-type: none"> • OBJETIVO PRINCIPAL: Apoyo al jugador con balón • OTROS OBJETIVOS: juego rápido, conservar la posesión del móvil, invadir el campo contrario, desmarcarse, ocupar espacios libres. En defensa: evitar el tanto en posiciones favorables, desarrollar la defensa zonal en función de donde se sitúe la meta. 		
<p>MATERIAL NECESARIO</p>		
<p>Un balón. Petos de dos colores</p>		
<p>DESARROLLO</p>	<p>DISPOSICIÓN</p>	
<p>Dos equipos de 6 jugadores se enfrentan entre sí en medio campo de balonmano. Uno de los jugadores sujetará un aro en una zona situada al fondo del terreno del juego del equipo contrario, donde podrá desplazarse libremente. El objetivo será lograr canasta mediante un “mate”: introducir el móvil a través del aro de arriba hacia abajo sin que la pelota quede suelta en el aire.</p> <p>Las normas del juego serán las reglas básicas de baloncesto o balonmano.</p>		
<p>VARIANTES</p>	<p>Una opción es que la meta sea un jugador del equipo contrario al que hay que tocar con el balón. El “jugador-meta” puede desplazarse por su espacio libremente, de modo que los atacantes tendrán la necesidad de acercarse a él para conseguir el objetivo.</p>	





	<p>NOMBRE DEL JUEGO: “CAMPO DE TIRO”</p>	
<p>OBJETIVOS</p>		
<ul style="list-style-type: none"> • OBJETIVO PRINCIPAL: buscar la posición más favorable para obtener el tanto. • OTROS OBJETIVOS: desmarcarse, ocupar espacios libres, ayudas ofensivas y defensivas. Desarrollar una defensa zonal en torno a los espacios diana. 		
<p>MATERIAL NECESARIO</p>		
<p>Un balón de baloncesto. Petos de dos colores. Aros.</p>		
<p>DESARROLLO</p>	<p>DISPOSICIÓN</p>	
<p>Organizamos una situación de 3 x 3 en un terreno de juego cualquiera, y acotamos con aros o pintando en el suelo, varios espacios cercanos a la canasta o portería. Se produce el juego de ataque contra defensa de modo que los aros suponen espacios diana donde la puntuación en caso de obtener tanto es mayor que en otros lugares del campo.</p>		
<p>VARIANTES</p>	<p>Sólo se puede lanzar desde los aros.</p>	





	<p>NOMBRE DEL JUEGO: “EL ESCURRIDIZO”</p>	
<p>OBJETIVOS</p>		
<ul style="list-style-type: none"> • OBJETIVO PRINCIPAL: zafarse del contrario • OTROS OBJETIVOS: conducción del móvil, bote de balón, cambios de dirección.. 		
<p>MATERIAL NECESARIO</p>		
<p>6 aros. Un balón de balonmano o baloncesto. Un balón de fútbol. Petos de dos colores</p>		
<p>DESARROLLO</p>	<p>DISPOSICIÓN</p>	
<p>Cada jugador defiende dos aros que hace las veces de portería. El atacante trata de driblar a su oponente y dejar el balón en uno de los dos aros, posándolo en su interior. Gana el jugador que consiga más goles en un tiempo dado. Contemplar algunas reglas específicas de algún deporte en cuestión : dobles, faltas personales,....</p>		
<p>VARIANTES</p>	<p>Conducir el móvil con el pie</p>	



	<p>NOMBRE DEL JUEGO: “SUPERANDO OBSTÁCULOS”</p>	
<p>OBJETIVOS</p>		
<ul style="list-style-type: none"> • OBJETIVO PRINCIPAL: zafarse del contrario • OTROS OBJETIVOS: conducir el móvil, desarrollar la habilidad de bote de balón, realizar cambios de dirección.. 		
<p>MATERIAL NECESARIO</p>		
<p>Un balón. Un obstáculo.</p>		
<p>DESARROLLO</p>	<p>DISPOSICIÓN</p>	
<p>En una situación de 1 x 1, en el que un jugador posee el balón, el otro jugador se encuentra a cierta distancia y en medio se sitúa un obstáculo: una silla por ejemplo. El jugador con balón tratará de superar el obstáculo en función de donde se encuentre el defensor, para llegar hasta la meta situada justo detrás del defensor: una canasta, derribar un cono....</p>		
<p>VARIANTES</p>		



	<p>NOMBRE DEL JUEGO: “LA TELA DE ARAÑA”</p>	
<p>OBJETIVOS</p>		
<ul style="list-style-type: none"> • OBJETIVO PRINCIPAL: zafarse del contrario • OTROS OBJETIVOS: fijar a los defensores, apoyar al jugador con balón, ocupar espacios libres 		
<p>MATERIAL NECESARIO</p>		
<p>Un balón de baloncesto. Petos de dos colores</p>		
<p>DESARROLLO</p>	<p>DISPOSICIÓN</p>	
<p>4 jugadores poseen un balón y se encuentran a cierta distancia de otros dos jugadores – las arañas - que se encuentran en la tela de araña: sobre una línea. A la señal los jugadores con balón tratan de atravesar la tela de araña sin que las arañas logren tocar el balón. Si esto ocurre se permutan las posiciones convirtiendo al jugador con balón en araña y viceversa.</p>		
<p>VARIANTES</p>	<p>3 jugadores con balón y 3 arañas, lo que obliga a la zafadura de todos los jugadores y la ayuda entre los jugadores atacantes.</p>	

