

FILÓSOFA GUERRERA



NOMBRE:

HABILIDADES

Sabiduría



Resistencia



Velocidad



Fuerza



Poder



RECOMPENSAS MISIONES



**Festín en
palacio**



**Poción de
transformación:**



**Escudo de
madera**



**Hierbas
sanadoras**



**Concierto
privado**



**Regalo
divino**



Mascota



Libro mágico



**Armadura
hechizada**



Amuleto

FILÓSOFO GUERRERO



NOMBRE:

HABILIDADES

Sabiduría



Resistencia



Velocidad



Fuerza



Poder



RECOMPENSAS MISIONES



**Festín en
palacio**



**Poción de
transformación:**



**Escudo de
madera**



**Hierbas
sanadoras**



**Concierto
privado**



**Regalo
divino**



Mascota



Libro mágico



**Armadura
hechizada**



Amuleto

FILÓSOFO MAGO



NOMBRE:

HABILIDADES

Sabiduría



Resistencia



Velocidad



Fuerza



Poder



RECOMPENSAS MISIONES



**Festín en
palacio**



**Poción de
transformación:**



**Escudo de
madera**



**Hierbas
sanadoras**



**Concierto
privado**



**Regalo
divino**



Mascota



Libro mágico



**Armadura
hechizada**



Amuleto

FILÓSOFA MAGA



NOMBRE:

HABILIDADES

Sabiduría



Resistencia



Velocidad



Fuerza



Poder



RECOMPENSAS MISIONES



**Festín en
palacio**



**Poción de
transformación:**



**Escudo de
madera**



**Hierbas
sanadoras**



**Concierto
privado**



**Regalo
divino**



Mascota



Libro mágico



**Armadura
hechizada**



Amuleto

FILÓSOFO CURANDERO



NOMBRE:

HABILIDADES

Sabiduría



Resistencia



Velocidad



Fuerza



Poder



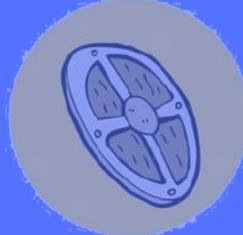
RECOMPENSAS MISIONES



**Festín en
palacio**



**Poción de
transformación:**



**Escudo de
madera**



**Hierbas
sanadoras**



**Concierto
privado**



**Regalo
divino**



Mascota



Libro mágico



**Armadura
hechizada**



Amuleto

FILÓSOFA CURANDERA



NOMBRE:

HABILIDADES

Sabiduría



Resistencia



Velocidad



Fuerza



Poder



RECOMPENSAS MISIONES



**Festín en
palacio**



**Poción de
transformación:**



**Escudo de
madera**



**Hierbas
sanadoras**



**Concierto
privado**



**Regalo
divino**



Mascota



Libro mágico



**Armadura
hechizada**



Amuleto