

BONA FORTUNA

GOOD LUCK

bona sort
Gloria

bonne chance

Glück

veel geluk



Cuatro son las tareas que se proponen para realizar el juego de este proyecto

DISEÑO Y ELABORACIÓN DEL TABLERO

TARJETAS DE CONOCIMIENTO Y DE HABILIDADES

ASES E INSIGNIAS

FOLLETO INFORMATIVO

DISEÑO Y ELABORACIÓN DEL TABLERO

Se tomarán decisiones sobre el diseño del tablero y sobre la distribución y contenido de las casillas que configuran el recorrido.

Elaborar un tablero que contenga 50 casillas, cuya numeración será con números romanos.

- ★ Fijar el número e idear distintivo para casillas destinadas a pruebas de conocimiento.
- ★ Fijar el número e idear distintivo para casillas de castigo.
- ★ Fijar el número e idear distintivo para casillas destinadas a pruebas de habilidad.
- ★ Fijar el número e idear distintivo para casillas de premio.
- ★ Fijar el número e idear distintivo para la casillas que permiten obtener *ases*.

TARJETAS DE CONOCIMIENTO

Se tomarán decisiones sobre el diseño y contenido de 30 pruebas de conocimiento.

Utilizar la información trabajada en los siguientes apartados:

- ★ Quadrifariam
- ★ De fechas, letras y mapas
- ★ Suum cuique tribuere
- ★ Modus vivendi
- ★ El latín en nuestros idiomas

El modo de formular la pregunta puede ser variado:

- ❑ pregunta con opción de “verdadero o falso”
- ❑ pregunta con opción de respuesta múltiple
- ❑ pregunta y respuesta directa

TARJETAS DE HABILIDADES

Se tomarán decisiones sobre el diseño y contenido de 20 pruebas de habilidades.

Utilizar la información trabajada en los siguientes apartados:

- ★ Suum cuique tribuere
- ★ Modus vivendi
- ★ Un, dos, tres, foto!
- ★ El latín en nuestros idiomas

FOLLETO INFORMATIVO

Se tomarán decisiones sobre el diseño del folleto y sobre su contenido:

- Explicar uso y resultado de las casillas de habilidad
- Explicar uso y resultado de las casillas de conocimiento
- Explicar uso y resultado de las casillas de castigo
- Explicar uso y resultado de las casillas de premio
- Establecer correspondencia entre la cantidad de ases obtenida y la categoría social adquirida

RECURSOS

[Ideas para crear un juego de mesa](#)

[Plantillas para el tablero](#)

[Más plantillas para tableros](#)