

PROPUESTA DIDÁCTICA

REA: A la romana

Materia: Interdisciplinar

Curso: 5° EP

DESCRIPCIÓN

Este REA se centra en la investigación sobre aspectos históricos, sociales y culturales de la Antigua Roma y, en el uso práctico de los conocimientos adquiridos para la elaboración de un juego de mesa.

El alumnado descubre y aplica mecánicas y dinámicas propias de un proceso de gamificación.

METODOLOGÍA

- Aprendizaje Cooperativo.
- Aprendizaje Basado en Proyectos.
- Proceso de Gamificación.

RETO / PRODUCTO FINAL

Descubrir la Antigua Roma y darla a conocer de manera lúdico-didáctica al alumnado del centro.

Creación de un juego de mesa con su tablero y sus instrucciones.

TAREAS

- Conocimientos previos sobre el origen de Roma con rutina de pensamiento.
- Investigación sobre la historia de Roma reconociendo fuentes fiables.
- Realización de ideografías y línea del tiempo sobre la expansión del Imperio.
- Análisis de los grupos sociales y sus formas de vida. Presentación oral.
- Investigación sobre la arquitectura romana.
- Práctica de latinismos y numeración a través de juegos.
- Creación de entradas en el blog.
- Elaboración del tablero, pruebas e instrucciones del juego.
- Reflexión. Auto y coevaluación.

EVALUACIÓN

Evaluación formativa y procesual mediante:

- Diario de aprendizaje.
- Rúbricas.
- Listas de control.
- Plantillas de auto y coevaluación.

AGRUPAMIENTOS

- Individual
- Equipos cooperativos
- Gran grupo

Nº DE SESIONES

- 22 sesiones de clase