

## Anexo 2. Ficha sobre el visionado de *Comprar, tirar, comprar*

1. ¿Qué es la obsolescencia programada?
2. «El diseño y el marketing seducían al consumidor para que deseara siempre el último modelo. Libertad y felicidad a través del consumo ilimitado». ¿Qué define esta frase?
3. ¿Qué era Phoebus? ¿Para qué sirven las patentes?
4. ¿Cuáles son las consecuencias del consumo impulsivo en los países menos desarrollados? ¿Afecta al medio ambiente?
5. «La naturaleza no produce residuos, sino nutrientes». ¿Crees que el ser humano también? Piensa en cada cuánto tiempo cambias de móvil. ¿Por qué lo haces? ¿Siguen funcionando?