

Dado un punto, y conocida una pendiente, puedo saber que desarrollo horizontal es necesario para subir cierta altura.

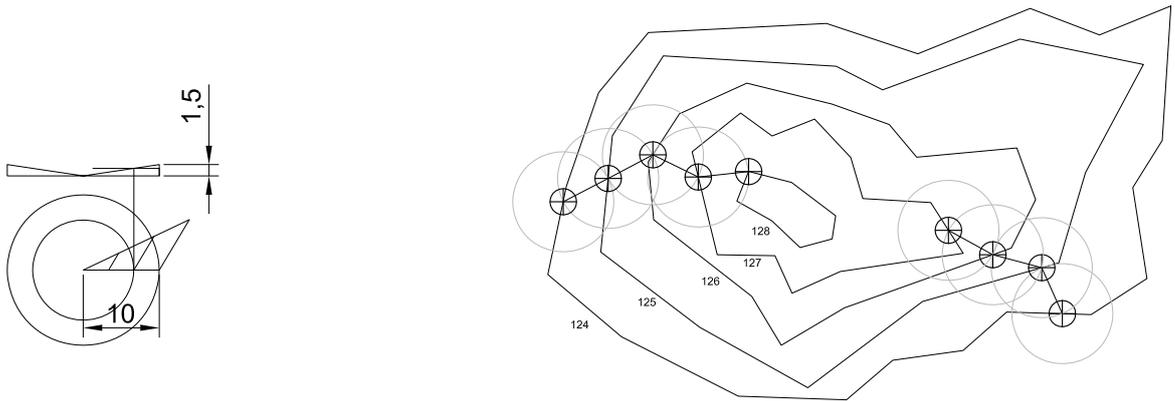
Así, es sencillo diseñar caminos por un plano de líneas acotadas, cuyo resultado sería un camino real en el que no hubiese realizar ninguna intervención en el terreno.

En el esquema inferior, tenemos un mapa de cotas a escala  $\frac{1}{100}$  en el que hay dos puntos para inicial el ascenso.

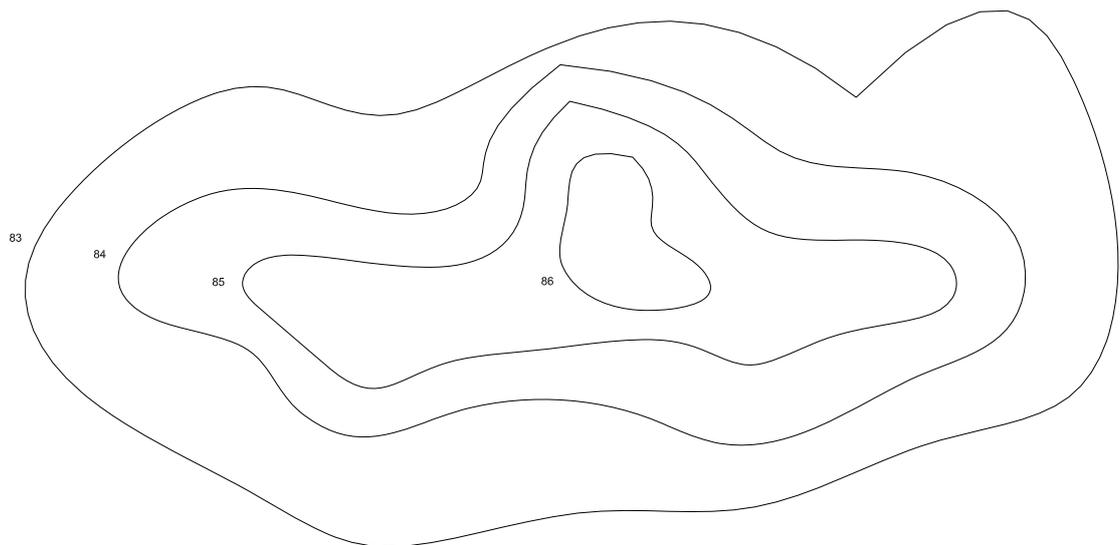
Se nos pide que la máxima pendiente sea de un 15%. Para ello dibujamos una pendiente de 10 m en horizontal y 1,5 m en altura. Sin embargo, las líneas de cota marcan la subida de un metro entre ellas. Por ello realizamos un segundo círculo concéntrico donde tenemos el desarrollo horizontal para subir un metro de altura con pendiente del 15%.

Una vez tenemos esta distancia no es más que buscar las intersecciones con las líneas de cota y establecer un recorrido.

Recuerda que si no corta, la pendiente será menor y por lo tanto no superaremos la inclinación pedida.



En el siguiente mapa, a escala 1/100 dibujo los posibles caminos de pendientes máximas de 15%. Ofrece varias alternativas y justifica cual elegirías y por qué.



PR-4

1/100

A4

PRÁCTICA. CONCEPTO PENDIENTE